27.11.2018

7. Tutorenstunde

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Tim D.

Dennis S.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Besprechen von Unklarheiten bzgl. Abläufen
* Rückfragen Implementation
* Stand DevOps 🡪 Bei Unklarheiten/Verständnisfragen an Steffen oder Ella wenden
* Stand Bausteine:

## Desktopbeobachter

* + - GUI steht soweit
    - Struktur für die Logik kann größtenteils vom Server übernommen werden

## Spielserver

* + - GUI weitestgehend fertig 🡪 css-Datei, Speichern von Konfigurationen, ein paar Anforderungen an Buttons/Textfelder, Custom-Meldungsfenster fehlen
    - Spiellogik weitestgehend fertig 🡪 Feinheiten

## KI

* + - Ideen stehen 🡪 muss noch implementiert werden
    - Messeversion ganz einfach gehalten
* Sprint-Review 🡪 siehe Review-Protokoll
* Vorstellung Ideen Messe

# 3 Verteilte Aufgaben

* Messe, Ella
* Icons, Dennis
* Tasks des kommenden Sprints, siehe Taiga

# 4 Nächste Termine

Alle, 04.12.2018

# 5 Rückfragen